

ROCKET HOUSE GAMES

POTION PANIC

CONCOCTION DE BREUVAGES POUR CHIMISTES EXPÉRIMENTAUX

Contenu du Jeu

86x Cartes Potion	2x Bêchers Fantômes
10x Potions Rouge	3x Fioles Marteau
10x Potions Bleue	2x Farfadets
10x Potions Jaune	2x Flacons Foudroyants
10x Potions Verte	44x Cartes Recettes
10x Potions Orange	4x Cartes Aide de Jeu
10x Potions Violette	40x Fragments de Cristal
9x Ballons Jumeleurs	1x Pierre Philosophale
2x Solutés Magiques	1x Carte Aide pour la Pierre Philosophale
3x Pestes Noires	1x Livret de règles
3x Jus d'Anéantissement	

Présentation du Jeu

Joueurs : 2 à 4 • Durée : 20 à 30 minutes • Âge : 14+

Dans Potion Panic, les joueurs vont devoir concocter, briser et mélanger de puissantes potions afin de créer de surprenantes recettes pour tenter de synthétiser la toute-puissante Pierre Philosophale !

Les joueurs vont s'affronter dans cette course effrénée où chacun tentera de devenir le meilleur préparateur de breuvage afin de remporter le très ronflant titre d'Alchimise de l'année !

Mise en Place

Séparez et mélangez les cartes en 2 paquets : la pile de Recettes (composée des cartes Recettes) et la pile Principale (composée des cartes Potion).

Chaque joueur reçoit 3 cartes Potion, 1 carte Recette et 1 carte Aide de Jeu. Les joueurs peuvent librement consulter leurs propres cartes.

Disposez ensuite 3 cartes Potion face visible les unes à côté des autres au centre de la table. Nous les appellerons Piles de Potion.

Placez ensuite 3 cartes Recettes sous les Piles de Potion : ce sont les Recettes Publiques. Ces cartes doivent être accessibles à tous les joueurs.

Enfin, placez les Fragments de Cristal à portée de tous les joueurs. Pour plus de détails, consultez le diagramme de **Configuration Supplémentaire**.



MAIN DU JOUEUR



RECETTES PRIVÉES



AIDE DE JEU

Comment Jouer

A leur tour, les joueurs doivent réaliser 3 actions. L'enchaînement de ces actions peut être effectué dans n'importe quel ordre. Le jeu se poursuit ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Concocter ! - Placez une carte de votre main face cachée sur un emplacement libre de votre laboratoire (que nous appellerons labo).

Votre labo peut à tout moment contenir un maximum de 3 cartes Potion.

Les joueurs peuvent librement consulter les cartes de leur propre labo. En revanche, il leur est interdit de modifier la position d'une carte Potion, ou de placer celle-ci dans leur main.

Si les 3 emplacements de votre labo sont occupés, vous pouvez « concocter » une nouvelle carte à la place d'une ancienne. Défaussez la carte remplacée sur le dessus de n'importe quelle Pile de Potions.



Briser ! - Retournez une carte de votre labo face visible.

Résolvez l'effet de la carte, puis défaussez-la (ainsi que toutes les autres cartes affectées) sur le dessus d'une unique Pile de Potions.

Seules les cartes « **INSTA** » peuvent être activées directement depuis la main d'un joueur sans dépenser de point d'action.

Lorsqu'une Potion est activée, elle n'est pas défaussée sur le dessus d'une Pile de Potions tant que ses effets n'ont pas été complètement résolus.



Remarque : les cartes « **INSTA** » qui ont été concoctées sur le labo d'un joueur peuvent également être brisées pendant le tour de n'importe quel joueur sans aucun coût d'action.

Mélanger! - Révélés 3 cartes Potion faces cachées de votre labo.

Si les cartes révélées permettent de fabriquer une Recette Publique ou Privée (disponible dans la réserve du joueur), récupérez un nombre de Fragments de Cristal égal au montant indiqué sur la carte de la Recette réalisée.

Défaussez les Potions utilisées sur le dessus d'une des Piles de Potions et remplacez la Recette fabriquée par une autre, piochée dans la pile des Recettes.



Remarque : les Recettes Privées fabriquées ne sont pas remplacées si le joueur possède des cartes supplémentaires dans sa réserve de Recettes Privées.

Réserver ! - Piochez 1 carte Recette Publique et ajoutez la dans votre réserve de Recettes Privées.

Au maximum, 3 cartes de Recettes peuvent être conservées dans la réserve de Recettes Privées d'un joueur.

Lorsqu'une Recette Publique est réservée, remplacez-la par une nouvelle carte de la pile de Recettes.



Remarque : les Recettes présentes dans la réserve de Recettes Privées d'un joueur peuvent être fabriquées dans n'importe quel ordre lorsqu'un joueur effectue l'action « mélanger » et possède sur son labo les cartes Potion « concoctées » requises.

Gagner des Fragments de Cristal

Les Fragments remportés par un joueur lorsqu'il parvient à fabriquer des Recettes sont automatiquement placés sur l'un des emplacements disponibles de sa carte Aide de Jeu.

Le joueur peut ainsi suivre sa progression dans la synthèse de la Pierre Philosophale.



Comment Gagner

Le premier joueur qui parvient à collecter et à placer 10 Fragments de Cristal sur les emplacements disponibles de son Aide de Jeu est déclaré vainqueur.

Dès qu'un joueur place son dixième Fragment, il remporte immédiatement la Pierre Philosophale, le titre d'Alchimiste en vogue, et la partie se termine.

Cartes Potion

Les cartes Potion sont disponibles dans une grande variété de couleurs, mais seules 6 couleurs sont utilisées pour fabriquer des Recettes : Rouge, Bleu, Jaune, Vert, Orange et Violet.

Les cartes Potion restantes sont utilisées pour aider les joueurs ou les empêcher d'atteindre leurs objectifs

Les joueurs peuvent avoir plus de 5 cartes Potion en main pendant leur tour, mais à la fin de leur tour ils devront se défausser pour ne conserver que 5 cartes.

À tout moment, si un joueur n'a plus aucune carte en main, il pioche immédiatement 3 cartes Potion de la pile Principale.

Remarque : les joueurs ne piochent pas automatiquement des cartes au début ou à la fin de leur tour et ne peuvent pas délibérément défausser des cartes de leurs mains, sauf pour respecter la limite des 5 cartes.

Accessibilité

Afin de rendre Potion Panic plus accessible (notamment pour les joueurs daltoniens), chaque type de carte Potion comporte un nom, une forme et une couleur uniques.

Cartes Potion



Potion Rouge (Red Potion)

BRISER (SMASH) - Piochez 3 cartes de la pile Principale, puis défaussez 2 cartes de votre main.



Potion Bleue (Blue Potion)

BRISER (SMASH) - Piochez 2 cartes de la pile Principale et ajoutez-les à votre main.



Potion Jaune (Yellow Potion)

BRISER (SMASH) - Prenez la carte du dessus de chaque Pile de Potions et ajoutez-les à votre main.



Potion Verte (Green Potion)

BRISER (SMASH) - Prenez les 3 cartes du dessus d'une seule Pile de Potions et ajoutez-les à votre main.



Potion Orange (Orange Potion)

BRISER (SMASH) - Regardez la main d'un autre joueur et prenez-lui 1 carte pour l'ajouter à la vôtre.



Potion Violette (Purple Potion)

BRISER (SMASH) - Échangez votre main avec celle de l'adversaire de votre choix.



Peste Noire (Black Death)

BRISER (SMASH) - Sélectionnez 1 carte face cachée du labo d'un autre joueur et défaussez-la.



Farfadet (Robgoblin)

BRISER (SMASH) - Voler 1 Fragment à un adversaire.



Fiole Marteau (Hammer Fuel)

BRISER (SMASH) - Défaussez toutes les cartes de Recettes Publiques, puis révélez-en 3 nouvelles.



Flacon Foudroyant (Bottled Lightning)

BRISER (SMASH) - Réinitialisez vos points d'action à 3. Un joueur ne peut pas disposer de plus de 3 points d'action.

Cartes Potion



Soluté Magique (Funky Punch) (Wild)

MÉLANGER (BREW) - Utilisez cette carte pour remplacer 1 carte Potion de votre choix lors du « mélange », puis piochez 3 cartes dans la pile Principale.



Ballon Jumeleur (Dualixer)

MÉLANGER (BREW) - Remplace les deux couleurs indiquées lors du « mélange ». Il existe 9 cartes Ballon Jumeleur différentes.



Bécher Fantôme (Ghost Beaker)

INSTA - Lorsqu'un autre joueur pioche des cartes dans les Piles de Potions, échangez l'une de ces cartes avec le Bécher Fantôme.



Jus d'Anéantissement (No No Juice)

INSTA - Annulez l'effet BRISER ou INSTA de la carte d'un adversaire.

INSTA (INSTA) - Activée n'importe quand depuis la main ou le labo du joueur, sans dépenser de point d'action.

BRISER (SMASH) - Activée lorsqu'un joueur choisit cette action.

MÉLANGER (BREW) - Activée lorsqu'un joueur l'utilise pour compléter une action « **MÉLANGER (BREW)** ».

Piles de Potions

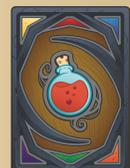
Dans Potion Panic, il n'existe pas de défausse standard pour les cartes Potion. Au lieu de cela, la défausse se compose de 3 Piles de Potions utilisées par les joueurs comme pioche ou défausse durant la partie.

Lorsque les cartes Potion sont défaussées, elles sont regroupées et ajoutées sur le dessus d'une des Piles de Potions.

À aucun moment, les joueurs ne sont autorisés à regarder les cartes des Piles de Potions.

Si jamais une Pile de Potions est vide, ajoutez la carte du dessus de la pile Principale pour créer une nouvelle pile.

Si la pile Principale est épuisée, il suffit de récupérer toutes les cartes à l'exception de la carte du dessus de chaque Pile de Potions et de les mélanger pour former une nouvelle pile Principale.



Cartes de Recettes

Au début du jeu, tous les joueurs reçoivent 1 carte Recette face cachée. Il s'agit de la Recette Privée d'un joueur ; celle-ci ne doit pas être montrée aux autres joueurs.

3 cartes de Recettes Publiques sont également distribuées face visible ; celles-ci peuvent être fabriquées par n'importe quel joueur.

Une fois qu'une recette a été fabriquée avec succès, la carte est défaussée, le joueur l'ayant fabriquée gagne la quantité de Fragments de Cristal indiquée et une nouvelle carte Recette est distribuée.

L'ordre dans lequel les potions sont affichées sur la carte Recette n'a pas d'importance tant que le joueur dispose de la quantité nécessaire de cartes Potion sur son labo lorsqu'il effectue l'action « mélanger ».



La Pierre Philosophale

Dans Potion Panic, lorsqu'un joueur synthétise la légendaire Pierre Philosophale, la partie se termine et ce joueur est déclaré vainqueur.

Au début de la prochaine partie, le joueur précédemment victorieux recevra la Pierre ainsi que sa carte de référence. À son tour, ce joueur pourra défausser la Pierre afin d'effectuer l'une des actions suivantes :

Découvrir des Secrets Cachés - Le joueur peut défausser sa carte Recette Privée et en piocher une nouvelle dans la pile de Recettes.

Révéler des Connaissances Immémoriales - Le joueur peut défausser l'ensemble des 3 cartes de Recettes Publiques et les remplacer par de nouvelles cartes de la pile de Recettes.

Faire Apparaître des Couleurs Invraisemblables - Le joueur peut utiliser la Pierre en remplacement d'une carte de n'importe quelle couleur lors de l'action « mélanger ».

Amasser des Richesses Insondables - Le joueur peut piocher 3 cartes dans la pile Principale.



FAQ (Foire aux questions)

Q : Une carte Jus d'Anéantissement peut-elle être utilisée pour annuler les effets d'une autre carte Jus d'Anéantissement ?

R : Oui. Les cartes Jus d'Anéantissement peuvent être utilisées pour annuler les effets **BRISER** ou **INSTA** de n'importe quelle carte Potion (y compris les autres cartes Jus d'Anéantissement).

Q : Lorsque j'utilise une carte Ballon Jumeleur (Dualixer), puis-je également bénéficier des capacités **BRISER** des cartes Potion de la même couleur ?

R : Non. Les couleurs d'une carte Ballon Jumeleur (Dualixer) permettent uniquement de remplir les conditions de « mélange » d'une carte Recette.

Q : Si j'utilise un Bécher Fantôme, la carte que je choisis de prendre entre-t-elle dans ma main ou sur mon laboratoire ?

R : La carte récupérée est échangée avec votre Bécher Fantôme, donc si elle a été jouée depuis votre main, la carte récupérée sera placée dans votre main. Si le Bécher Fantôme a été « **BRISÉ** » depuis votre labo, la carte récupérée sera placée face cachée sur votre laboratoire. La carte Bécher Fantôme utilisée sera placée dans la main de l'autre joueur.

Q : J'ai « **BRISÉ** » une Potion Violette, mais je n'ai plus de cartes dans ma main. Ne dois-je rien donner à l'autre joueur ?

R : Piochez 3 cartes de la pile Principale avant d'échanger votre main avec celle d'un adversaire.

Remerciements

Conception du jeu : Jordan Devenport
Illustration : Jake Rieman à JRiemanArt.com
Édition : Rocket House Games
Français Traduction : Morgan Laigre

Pour plus d'informations sur ce jeu et nos autres projets, rendez-vous à l'adresse www.rockethousegames.com

Configuration Supplémentaire

